

# ■ Simulation politique

## Gestion du parti

Le chef de parti est le principal responsable du bon fonctionnement du parti. À ce titre, son rôle se divise essentiellement en deux branches qui se manifestent essentiellement dans les discussions en caucus.

- Premièrement, il doit gérer les discussions du parti, de façon à favoriser la tenue de débats de qualité et respectueux envers tous ses membres.
- Deuxièmement, il est le gardien de l'idéologie du parti et s'assure que tous ses députés la respectent, en la clarifiant au besoin, dans les contextes suivants :
  - À la suite des discussions en caucus, il tranche en ce qui concerne l'approbation ou non, par le parti, des projets de loi et des motions;
  - Dans les diverses discussions en caucus, il s'assure que l'idéologie est comprise de la même façon par ses collègues.

À cette fin, le chef de parti peut interagir avec ses collègues de trois façons :

- 1) En classe, lors des moments prévus à cet effet;
- 2) Dans le caucus;
- 3) Par messagerie interne. Dans ce cas, il doit s'assurer qu'on a inclus l'enseignant ou l'enseignante dans les destinataires des messages.

Tout autre moyen utilisé ne pourra être évalué par l'enseignant ou l'enseignante, et le chef de parti pourrait s'en voir pénalisé.

L'enseignant ou l'enseignante observe tout au long de la simulation les chefs de parti sur la base des consignes susmentionnées et les évalue en conséquence. À la fin de la simulation, les membres des partis sont également appelés à noter leur chef respectif à la lumière de ces mêmes critères, tel que l'indique la grille de correction ci-dessous. La note pour le critère « évaluation par les pairs » est la moyenne des notes données par ces derniers.



## Grille d'évaluation

Nom : \_\_\_\_\_ Groupe : \_\_\_\_\_

1.	L'étudiant gère et anime le caucus de façon à favoriser les débats	/20
2.	L'étudiant expose les consensus émanant des discussions	/20
3.	L'étudiant s'assure que l'idéologie du parti est respectée	/10
4.	Évaluation par les pairs	/50
<hr/>		
<b>Total :</b>		<b>/100</b>

